

Siracusa. Le regole per intitolare nuove strade: marmo in Ortigia, bachelite altrove

Il Comune di Siracusa si dota di un suo "Regolamento per la toponomastica e la numerazione civica". Il Consiglio ha infatti approvato all'unanimità la proposta della Quarta Commissione consiliare, illustrata in aula dal suo presidente, Ferdinando Messina ed integrata con un emendamento di Andrea Buccheri, che per la prima volta disciplina in maniera organica tutta la materia.

A cominciare dall'apposita Commissione che, di nomina sindacale, sarà formata dal Sindaco, dal Soprintendente, dall'Ingegnere capo del Comune, o loro delegati, e poi dal delegato del Servizio turistico regionale, da 3 studiosi uno dei quali di Storia Patria e dal responsabile del servizio Statistica, Toponomastica e Censimenti del Comune. Per i componenti non è previsto alcun compenso.

Alla Commissione è deferito il parere consultivo obbligatorio per la denominazione di nuove strade o per la modifica all'attuale toponomastica; per l'intitolazione di tutte le strutture pubbliche e la posa di monumenti, e per l'apposizione di targhe commemorative. Le istanze potranno essere presentate al Sindaco da Enti pubblici e privati, da partiti politici e sigle sindacali, dal Consiglio comunale, da Associazioni, Comitati e Fondazioni, e anche attraverso delle petizioni popolari.

Requisito per l'intitolazione, oltre ai meriti del defunto, la sua morte che deve essere avvenuta almeno 10 anni prima della proposta, escluse specifiche deroghe di legge. Il Regolamento inoltre disciplina il modello e le dimensioni nonché il materiale delle targhe, che saranno in marmo bianco nel centro

storico di Ortigia e della Borgata, in bachelite nelle altre zone; fuori dal centro cittadino e nelle località balneari potranno essere posizionate targhe "a bandiera". La seconda parte del Regolamento disciplina la "Numerazione civica" sia esterna, sulla pubblica via, che interna; ed individua le caratteristiche della targhetta, dalle dimensioni al suo colore, che sarà bianco con scritte nere.